1. **Ketetuan Lomba**
2. Tema java yang dilombakan **“BEBAS”** dengan catatan harus ada transaksinya di program yang dibuat.
3. Aplikasi yang akan dilombakan sudah jadi 90% – 100%.
4. Aplikasi yang akan dilombakan belum pernah menjuarai lomba apapun.
5. Bebas menggunakan Tools apapun (netbeans, visual studio, visual basic dll).
6. Aplikasi yang akan dilombakan adalah murni karya pribadi (jika didapati menggunakan aplikasi orang lain maka akan dikeluarkan).
7. Peserta sebelum presentasi harus sudah mengirim SKPL sampai tanggal 30 April 2015 pada pukul 22:00 WIB kepada panitia ke email [itfair07@gmail.com](mailto:itfair07@gmail.com) dengan format: NIM\_Nama Lengkap\_Tema Java.
8. Dari semua SKPL yang masuk akan dipilih 5 program terbaik, di umumkan tanggal 4 Mei 2015 dan mempresentasikan karyanya di babak final pada tanggal 6 Mei 2015 pada pukul 08.00 wib di Lt. 4 Fakultas Sains dan Teknologi.
9. Peserta diberikan waktu max. 15 menit (7 menit presentasi, 8 menit juri bertanya).
10. Peserta wajib melakukan regristasi ulang 30 menit sebelum acara dimulai.
11. **Sistem Penilaian Lomba Java**

Aplikasi yang dibuat dapat dirunning dengan sempurna.

Tampilan User Interface (UI) menarik dan kreatif.

Transaksi yang dilakukan pada aplikasi dibuat secara efektif.

Terdapat kelebihan-kelibihan yang digunakan pada aplikasi